



Temario 2012 para la certificación de Flash -Nivel Fundamentos

Para versión Flash CS4

Conceptos básicos

Configuraciones del entorno
Los paneles
Los menús
Establecer las propiedades de la película
Cuadrículas
Guías

Las herramientas y sus propiedades

La barra de herramientas
Propiedades de cada herramienta

Herramientas de dibujo

Herramientas de dibujo de contornos, rellenos, de línea, de pluma, de rectángulo, de óvalo, de estrella, etc.

Color

Color sólido
Degradados: lineal, radial
Opción de transparencia
Herramientas bote de tinta, cubo de pintura y cuentagotas

Modificación de objetos

Seleccionar objetos: herramientas flecha y subselección
Transformaciones básicas: desplazamiento, rotación, escala, volteado, suavizar, enderezar
Transformaciones avanzadas: convertir contornos en rellenos, expandir rellenos, suavizar bordes de un relleno, separar
Agrupación, alineamiento de objetos

Capas

Capa normal
Capa máscara
Capa guía y guía de movimiento

Trabajo con texto

Características básicas del texto. Opciones: fuentes, alineado, formato, etc.
Creación de párrafos de texto
Texto estático
Convertir texto en objetos vectoriales
Separar el texto

Símbolos e instancias



Biblioteca

Tipos de símbolos (clips de película, botón, gráfico)
Crear, editar o convertir en un símbolo
Panel de propiedades de los símbolos
Aplicar efectos de color (brillo, tinta, avanzadas y alfa)
Importar y exportar MovieClips de la Biblioteca
Diversos estados (up, over, down, zona activa)
Incluir un clip en un botón
Incluir sonido en un botón
Duplicación de símbolos de la biblioteca

Animación

Línea de tiempo
Trabajo con fotogramas
Animación básica
Escenas
Animación con interpolaciones (forma, clásica)
Consejos de forma
Interpolación de movimiento utilizando guías
Interpolación de movimiento utilizando máscaras
Combinación de animaciones entre símbolos
Animación dentro de símbolos
Importar imágenes (vectoriales, swf, jpg)

Distribución y publicación de películas

Métodos de exportación: parámetros de la solapa Flash y solapa HTML
Exportar películas



Temario 2012 para la certificación de Flash – Nivel Avanzado

Para versión Flash CS4

Para rendir el examen de certificación de Flash – Nivel Avanzado, no es necesario haber rendido con anterioridad el examen de Fundamentos de Flash.

En la evaluación correspondiente al nivel Avanzado de Flash se incluyen todos los temas del nivel Fundamentos de Flash más los que se detallan a continuación:

Imágenes

Importar imágenes en distintos formatos
Importar secuencias de imágenes

Acciones y Botones

Actionscript
Agregar acciones en la línea de tiempo
Reproducir películas con acciones
Crear un símbolo botón
Acciones en un botón
Botones animados
Detener y continuar animaciones

Sonidos

Añadir sonidos a las películas
Colocar los sonidos en fotograma clave
Crear una capa para los sonidos
Aplicar sonidos a símbolos
Tipos de sonidos: diferencias entre flujo, evento, inicio y detener
Bucles
Efectos de volumen
Efectos personalizados

Publicación

Comprobar la velocidad de carga
Crear el perfil para ancho de banda
Formas de representar el gráfico
Mostrar flujo
Publicar y exportar
Configurar y previsualizar la publicación
Imprimir
Presentación preliminar

Trabajar con texto dinámico

Trabajar con texto dinámico

Botoneras avanzadas

Crear botones combinados con movie clips (usar movie clips para el segundo estado del botón- roll over)
Duplicar botones y cambiarle las propiedades (alpha, color u otras)
Crear una botonera
Cambiar propiedades de una película presionando un botón
Trabajar con acciones



Set property: `_alpha`, `_xscale`, `_rotation`

Agregar acciones al botón:

`Go to and play` (ir a un fotograma determinado, a una escena determinada o a un movie clip)

`Go to and stop`

`Load movie` y `unload movie` para cargar y descargar películas

`Stop all sound` para detener todos los sonidos de una película

StartDrag

Crear una movie clip y darle propiedades de `StartDrag` (`onPress`) y luego `StopDrag` (`onRelease`) para que dicha movie se pueda desplazar con el mouse

Preloading

Crear un prealoding para una película flash

Formulario

Campos de texto

Propiedades de los campos de texto

Nombre de instancia